



# SUR LE SALON DU LIVRE JEUNESSE DU PAYS DE LORIENT

Coordonné par la Ligue de l'Enseignement du Morbihan

## SOMMAIRE

	SOMMAIRE	
1	L'organisation	page 3
2	Le Salon en chiffres	page 4
3	L'équipe du Salon	page 5
4	Etre bénévole sur le Salon	page 6
5	Bénévole lecteur	page 7
6	Les outils de lecture	pages 8-9
7	Bénévole animateur	page 10
8	Les animations	pages 11-17
9	Bénévole logistique	page 18
10	Montage et démontage	pages 19-22
11	Accueil, entrées et sorties	page 23
12	Surveillance des espaces	page 24
13	Vestiaires et bar	page 25
14	Espaces extérieurs et collectifs	page 26
15	Liens d'inscriptions et contacts	page 27

## MAIS QUI ORGANISE CE SALON?

# la ligue de l'enseignement FÉDÉRATION MORBIHAN

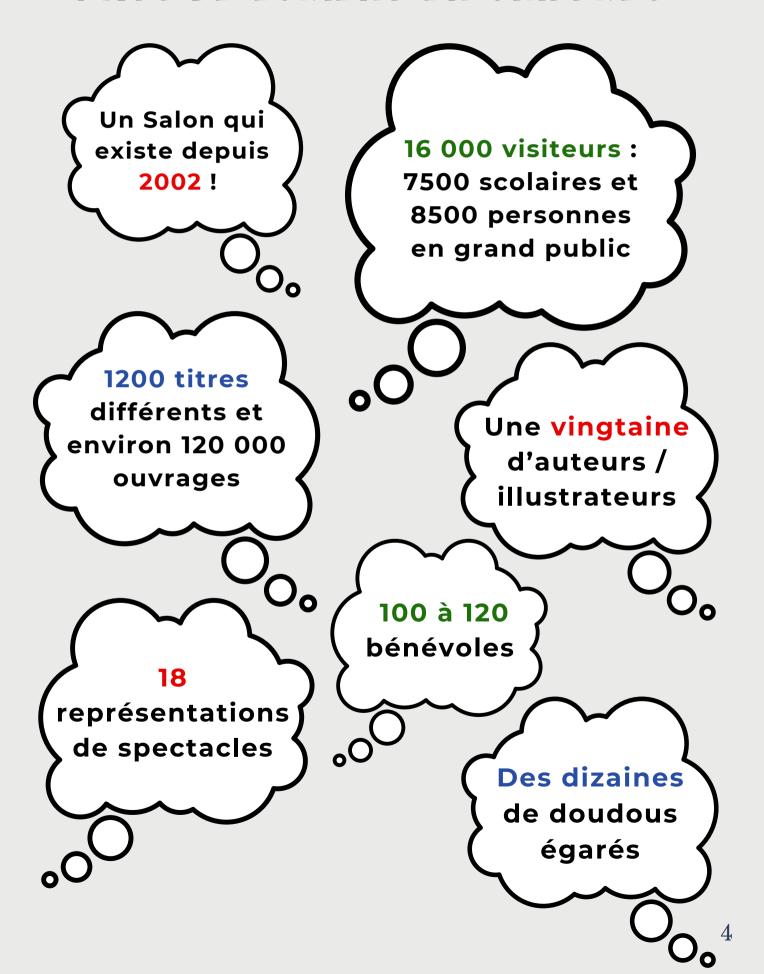
Porté et coordonné par une association, la Ligue de l'enseignement du Morbihan, le salon s'appuie sur de nombreux partenaires, financiers et/ou logistiques

- 8 villes partenaires qui en contrepartie d'une participation financière annuelle bénéficient de l'entrée gratuite pour tous les enfants de leurs structures: Lorient, Lanester, Guidel, Gestel, Quéven, Kervignac, Larmor-Plage et Quistinic. Vous pouvez nous contacter pour les modalités d'entrée en tant que Ville partenaire!
- Une quinzaine de partenaires
- 5 librairies partenaires qui se chargent de nos commandes et de l'acheminement des livres sur le Salon, un pourcentage de leurs ventes permet de financer en partie le fonctionnement du Salon.
- Plusieurs partenaires logistiques comme Emmaüs ou encore le Comptoir du réemploi nous permettent de mettre en place des coins lectures avec des canapés, des fauteuils, et agrémentent notre scénographie.



 D'autres partenaires participent également chaque année au financement de cette manifestation comme la Région Bretagne, la DRAC, l'éducation nationale ou encore la SOFIA.

# LE SALON DU LIVRE JEUNESSE DU PAYS DE LORIENT EN CHIFFRES



# L'ÉQUIPE DU SALON

Dans ce livret nous vous présentons les responsables d'équipes. Sur le Salon, toute l'équipe salariée de la Ligue est mobilisée ainsi que des volontaires en service civique et des stagiaires. Les secteurs sportifs de l'USEP et de l'UFOLEP mettent également à disposition du personnel de leurs équipes. Vous serez amenés à côtoyer d'autres personnes de l'équipe.



Coordinatrice du Salon / Co-responsable bénévoles animation



Co-responsable bénévoles animation



Responsable bénévoles logistique



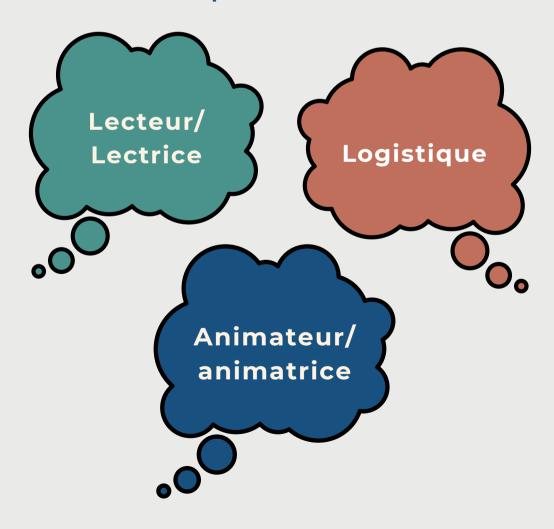
Responsable bénévoles lecteurs

# BÉNÉVOLE SUR LE SALON DU LIVRE JEUNESSE DU PAYS DE LORIENT

Chaque année, nous recherchons des bénévoles pour donner vie aux espaces du Salon. C'est une occasion conviviale de prendre part autrement à cette belle fête de la littérature jeunesse! Nous distinguons **3 grandes catégories de bénévoles**: les lecteurs, les animateurs et la logistique. 3 questionnaires d'inscription sont donc disponibles.

Il est possible de s'inscrire dans plusieurs catégories mais merci de faire attention à vos dates d'inscription.

Exemple: Je m'inscris le lundi en lecteur et je souhaite aussi faire de l'animation, dans ce cas je ne me m'inscris pas le lundi en animation mais plutôt le mardi.



# BÉNÉVOLE LECTEUR / LECTRICE



Ce sont les bénévoles qui se chargent des **lectures à voix haute**. La Ligue de l'enseignement du Morbihan s'appuie sur son association affiliée Amélire pour créer des **outils de médiation du livre : kamishibaïs, tapis de lecture...** Ces outils sont basés sur des ouvrages de la littérature jeunesse et sont pris en main par des bénévoles. Nous proposons en général 2 temps de formation sur les outils : un en amont du salon et un autre pendant le montage, sur place. Nous envoyons également en avance la liste des livres sur lesquels ils sont basés afin que vous puissiez vous familiariser avec le contenu.

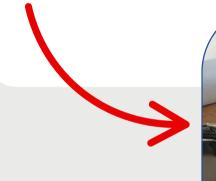
Les bénévoles lecteurs peuvent faire la lecture à des ½ classes (environ 15 élèves max) en journées scolaires ou à des groupes et familles en visite le weekend et le mercredi. Chaque lecture est prévue pour durer environ 20 minutes et elles sont prévues pour des enfants allant de la toute petite enfance au CM2. Les lecteurs tournent sur les outils.

## LES OUTILS DE LECTURE

#### Tapis de lecture :

C'est un décor en tissu qui permet de mettre en scène une histoire. Chaque personnage ou objet de l'histoire est créé avec de la laine, du tissu en carton etc. Ensuite le tapis de lecture peut être mis au sol, suspendu, posé sur un support, etc.

Les enfants peuvent se placer autour mais aussi dessus et participer en manipulant les petits objets et/ou les personnages.







#### La lecture en décor :

Un décor sur la thématique de l'ouvrage est tendu pour permettre de se projeter pleinement dans l'univers conté. Il peut aussi être interactif et contenir des éléments d'animation.

## LES OUTILS DE LECTURE

#### Kamishibaï:

Le kamishibaï ou « théâtre d'images », « jeu théâtral en papier ». C'est une technique de contage d'origine japonaise basée sur des images défilant dans un petit théâtre en bois ou en carton.

Les planches cartonnées, illustrations du kamishibaï, racontent une histoire, chaque image présentant un épisode du récit.

Le recto de la planche, tourné vers le public, est entièrement couvert par l'illustration, alors que le verso est réservé au texte, très lisible. L'outil se ferme par deux ou trois volets à l'avant. Une fois ouvert, les deux volets latéraux dirigés vers l'avant maintiennent l'objet en équilibre.



# BÉNÉVOLE ANIMATEUR / ANIMATRICE



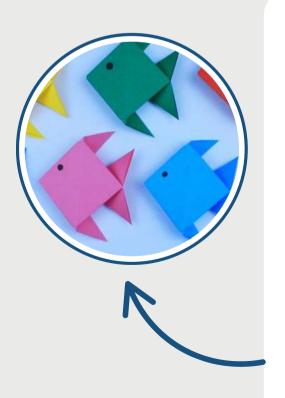
La ligue de l'enseignement propose également des animations sur le Salon. Ces animations sont à différencier des lectures car même si elles sont souvent basées sur des livres ou sur la littérature, il ne s'agit pas de lire une histoire. Les animations peuvent être en accès libre (les origamis), sur inscription en amont (le jeu de piste en journées scolaires) ou sur inscription sur place (le jeu de piste le weekend). Pour certaines animations, il y aura 2 personnes, cela peut être 1 bénévole et 1 personne de l'équipe ligue ou 2 bénévoles dont un qui connait déjà l'animation. Pour d'autres comme les origamis ou le ciné-podcast, il n'y aura qu'une personne. Lors des inscriptions, vous pouvez préciser les animations qui vous intéressent le plus.

#### Le ciné-podcast :

La Compagnie La Goulotte s'associe à l'éditeur Didier Jeunesse et au Salon du livre jeunesse du Pays de Lorient pour proposer un format inédit : le ciné-podcast ! Les visiteurs s'assoient dans le noir pour écouter une histoire racontée par des enfants enregistrée sous forme de podcast. Le tout en regardant les page du livre concerné se tourner sur grand écran. Pour cette animation en accès libre, nous avons besoin d'un bénévole qui gère les entrée dans la salle, installe le public, ferme les portes et s'occupe de l'ordinateur pour le lancement des podcast (séances de 20 minutes).

Dates: samedi 22 et dimanche 23 novembre.

Nombre de bénévole : 1 seul (rotation toutes les ½ journées).



#### Origamis:

Nous offrons la possibilité aux visiteurs de s'arrêter pour s'essayer au pliage des origamis. Cette activité est en accès libre et dure le temps d'un pliage. Le bénévole en charge de l'animation explique aux enfants comment réaliser l'origami et peut montrer les pliages.

Dates : samedi 22 et dimanche 23 novembre.

Nombre de bénévole : 1 seul (rotation toutes les ½ journées).

#### Les ateliers manuels :

Nous proposons des ateliers manuels pour les visiteurs en grand public. Ces ateliers ne sont pas ouverts aux structures (centres de loisirs). Ils sont basées sur les livres phares ou sur la thématique de l'année. Pour les bénévoles, il s'agit de préparer le matériel dans la salle destinée à l'atelier, d'accueillir les visiteurs et de fermer la salle quand l'atelier est complet : 15 personnes maximum, on ne compte que les enfants qui participent mais les parents ou accompagnateurs doivent rester dans la salle. Les bénévoles présentent l'atelier et les livres correspondant puis expliquent comment faire. Ensuite il s'agit de laisser les enfants faire en restant surveiller aider. Les parents accompagnateurs et peuvent aussi aider. A la fin (30 minutes) il s'agit de faire une petite conclusion et de laisser les enfants repartir avec leurs travaux puis il faut ranger le matériel. Chaque atelier sera expliqué aux bénévoles en amont.

Dates : samedi 22, dimanche 23 novembre et mercredi 26 novembre.

Nombre: 2 bénévoles ou 1 bénévole + un salarié.







#### Le jeu de piste Océan Quest :

Ce grand jeu aura pour terrain l'intégralité du Salon. Le principe est simple : résoudre un maximum d'énigmes pour cumuler plus de trésors que les équipages adverses. Il y a aussi la possibilité de résoudre des énigmes qui permettent de détruire les trésors des autres. Qui de l'équipage des pirates, des corsaires, des marines, des aventuriers, des marchands ou des émissaires sera le conquérant des mers ?

Les énigmes sont basées sur la mythologie liée aux océans, les jeux de pirates et les livres phares du Salon. Elles sont réparties en 3 niveaux de difficulté valant chacun un nombre de points différents. Pour ce jeu, nous mettrons un bénévole en appui d'un salarié de notre équipe. Il s'agit d'accueillir les groupes, d'animer le jeu, de vérifier que les énigmes sont toujours en place, de jouer certaines énigmes avec eux et de les aider à compter leurs points à la fin. Le jeu est à partir de 12 ans.

Dates : samedi 22 et dimanche 23 novembre.

Nombre: 1 bénévole + un salarié.



#### Le concours de dessin :

Cette année, nous organisons 3 concours. 2 nécessitent des bénévoles.

Pour le concours de dessin, il est préférable d'être présent toute la journée ou au moins sur ½ journée complète :

- Le matin avant 10h, il faut installer le concours.
- De 10h à 12h30 : il s'agit d'accueillir les enfants, de leur expliquer les règles et de leur faire piocher le thème (au hasard). Il faut ensuite leur fournir la feuille, faire en sorte qu'ils remplissent les informations en haut et les laisser dessiner. Il n'y a pas de temps maximum de dessin mais il y a une jauge maximale de salle. Tous les dessins doivent être rendus à 12h30 mais les enfants peuvent arriver quand ils le souhaitent pour dessiner. Les accompagnateurs n'ont pas le droit de laisser les enfants sous votre responsabilité. A l'issue des dessins, il faut les numéroter et les trier par catégorie d'âge (3 catégories).
- Après 12h30 : Il faut accrocher sur les tables pour la phase de votes (qui démarre à 14h).
- De 14h à 16h30 : Les votes ont lieu. Les bénévoles restent sur place pour expliquer au public comment voter : avec l'urne et les papiers de couleurs en fonction de la catégorie d'âge. Il s'agit aussi de faire attention à ce que chacun ne vote qu'une fois.
- De 16h30 à 17h30 : il faut trier les bulletin de votes, récupérer les lots et organiser la remise des récompenses qui a lieu à 17h30.

Dates: samedi 22 novembre

Nombre: 2 bénévoles + un salarié

#### Le concours de déguisement :

Cette année, nous organisons 3 concours. 2 nécessitent des bénévoles.

Le concours de déguisement sera encadré par un membre de l'équipe salarié mais nous aurons besoin d'au moins 2 bénévoles pour assurer l'organisation. Il s'agit dès 14h de se retrouver pour organiser le concours et mettre en place le matériel. A partir de 15h, les candidats peuvent arriver pour se changer dans les loges, nous les accompagnons et leur expliquons le fonctionnement. Il faudra aussi accueillir et installer le public dans la salle. Le concours débute à 16h, nous gérerons passages sur scène des candidats : un bénévole qui reste en coulisses pour expliquer l'ordre de passage et rassurer les candidats, un bénévole qui accompagne les passages sur scène.

A l'issue des passages, nous remettrons les lots aux gagnants et gérerons les loges et le rangement de la salle.

Dates : dimanche 23 novembre dès 14h Nombre : 2 bénévoles + un salarié











#### Le stand ligue:

Cette année, nous proposons un stand ligue qui se trouvera au rez-de-chaussée, près de l'espace bar. Ce stand à pour objectif de faire connaître les organisateurs de la ligue et d'expliquer le fonctionnement du Salon.

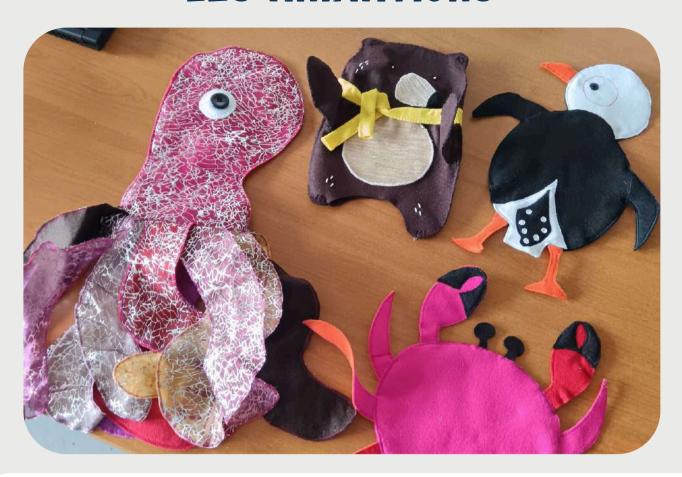
Egalement, il s'agit de proposer à la vente sur cet espace des éléments du Salon : tote bag, affiches, badges, cartes postales, illustrations des illustrateurs invités, pochettes à livres créées par nos bénévoles...

Enfin, nous aurons un espace Tombola. Dans cet espace, nous mettons à vendre des tickets de tombola. Il faut donc prendre les paiements, faire en sorte que les visiteurs remplissent toutes les informations sur les tickets et mettent bien les tickets dans l'urne.

Il nous faut donc dans cet espace des bénévoles "chevronnés" qui maîtrisent plutôt bien leur sujet pour pouvoir parler du Salon et de son organisation et nous avons besoin de personnes qui se sentent capables de gérer les paiements avec un terminal bancaire ou par espèce.

Dates : samedi 22 et dimanche 23 novembre.

Nombre: 1 bénévole + un salarié



#### Le coin bébé:

Nous aurons besoin cette année de bénévoles pour animer le coin bébé. Cet espace est en accès libre mais il s'agit d'accueillir le public, donner les informations nécessaires : garage à poussette, chaussures à enlever... Et il faut également expliquer le fonctionnement du théâtre de marionnettes. Nouveauté 2025, nos bénévoles ont créé un théâtre avec des marionnettes associées. Les adultes du coin bébé peuvent s'en saisir pour raconter des histoires.

Le bénévole dédié au coin bébé sera également chargé de ranger les livres ou le matériel de cet espace si besoin.

Dates: tous les jours

Nombre: 1 bénévole en rotation par ½ journée

# BÉNÉVOLE LOGISTIQUE

Les différents postes possibles lorsqu'on est bénévole logistique :

$\bigcirc$	Montage du Salon
$\bigcirc$	Démontage du Salon
$\bigcirc$	Accueil du public entrées/sorties
$\bigcirc$	Surveillance des espaces
$\bigcirc$	Vestiaires
	Bar
	Espaces extérieurs
	Espaces collectifs



## MONTAGE DU SALON

Le salon se tient fin novembre du vendredi au mercredi. 2 jours avant la manifestation nous mettons en place le Salon au Palais des Congrès, il s'agit du montage. Plusieurs équipes sont construites pour s'occuper des différentes tâches. Dans le questionnaire d'inscription vous pouvez choisir votre ordre de préférence des tâches.

Pour vous inscrire sur le montage, utilisez le questionnaire Logistique. Vous pouvez vous inscrire sur des 1/2 journées lors du montage, vos disponibilités sont à rentrer dans le questionnaire. Si vous restez la journée complète, nous vous comptons dans les repas du midi.

#### **Équipe livres:**

Les titres présents sur le Salon sont commandés et acheminés par nos librairies partenaires. Lors de leur arrivée sur le Salon nous devons les pointer et les trier par catégorie. Les bénévoles de l'équipe livres nous aident sur ce travail et sur la disposition des livres aux endroits prévus sur le Salon : mettre les nappes, répartir les livres sur les tables...

#### MONTAGE DU SALON

#### Équipe Scénographie:

Le palais des Congrès est sur 3 étages avec de nombreux espaces. Chaque année nous prévoyons une scénographie (des éléments de décors) à installer dans le palais. Il peut s'agir de pièces à accrocher au plafond, à coller sur les murs, de pièces à monter... Parfois nous effectuons des retouches et ajoutons des éléments sur place : découpe, collage...





#### **Équipe Expositions:**

Chaque année la Ligue de l'Enseignement loue des expositions pour le Salon du livre. Bien souvent il s'agit d'expositions sous format de cadres à accrocher avec des éléments de décors à installer. L'équipe expositions met en place les expos (couper les chaînes, installer les cadres...) et participer à la mise en scène ; ajout de décors, signalétique...

## MONTAGE DU SALON

#### **Équipe Grosse logistique:**

Le salon se compose également gros éléments : tables. fauteuils... canapés, L'équipe grosse logistique est chargée de monter les tables, les placer dans les espaces, installer les tissus, les lampes. Nous avons un partenariat avec le Comptoir du réemploi et Emmaüs, des meubles et canapés peuvent également être à descendre des camions et à installer sur le Salon.



#### **Équipe Petite logistique:**

Si vous ne vous sentez pas de porter des charges lourdes, pas de problème ! Nous avons toujours besoin de bénévoles pour la petite logistique : approvisionner le bar, mettre en place la signalétique (les panneaux à l'intérieur du Salon et en extérieur), installer la salle bénévoles et la salle VIP, accueillir les autres bénévoles... Autant de tâches qui permettent de fluidifier les visites!

# DÉMONTAGE DU SALON

Le mercredi le Salon ferme ses portes au public à 18h. Après la fermeture nous commençons le démontage du Salon et il se poursuit jusqu'au jeudi midi. Pour le démontage les équipes et les tâches à réaliser sont sensiblement les mêmes que pour le montage mais en sens inverse!

Focus sur **l'équipe Livres** qui se charge de trier les titres non vendus par maison d'édition afin que les libraires puissent les récupérer par commande.









# ACCUEIL DU PUBLIC / ENTRÉES ET SORTIES

- En journée scolaire, les bénévoles en accueil du public doivent accueillir les groupes : scolaires, périscolaires, crèches.. les aider pour mettre leurs vêtements aux vestiaires et les diriger vers l'animation proposée. Ils sont assistés par une personne de notre équipe salariée qui connaît toutes les arrivées.
- En journée grand public, les bénévoles sont présents dans le hall pour accueillir le public avec un speech d'entrée qui leur sera fourni : bienvenue / les livres sont en vente et à manipuler avec précaution / les caisses sont à la sortie / Les gros sacs doivent être déposés aux vestiaires... L'idée étant de fournir les informations essentielles aux visiteurs et de répondre à leurs éventuelles questions.

Nous prenons également le nombre d'entrées et de sorties avec un compteur tous les jours.

Focus surveillance : Nous subissons malheureusement chaque année des vols de livres. Cette année, nous demanderons à tous les visiteurs de laisser les gros sacs aux vestiaires (weekend et mercredi) : sac à dos, cabas de courses... Aussi, lors des sorties sans achat nous pourrons demander l'ouverture des sacs (interdiction de fouiller). Les bénévoles aux entrées et sorties devront être vigilants.

#### SURVEILLANCE DES ESPACES

L'objectif ici est de gérer les flux : éviter les attroupements, contenir les comportements inappropriés (enfants turbulents, courses dans le Salon...). Ils contribuent à gérer les situations spécifiques (enfant perdu...). Ils peuvent également orienter le public.

Surveiller le public et l'utilisation des livres : Attention particulière portée sur les livres "Pop-Up" ou interactifs : éléments fragiles... Les livres abimés nous sont facturés et nous ne pouvons plus les vendre, l'objectif est d'éviter la perte. Ne pas hésiter à intervenir si vous voyez des manipulations trop brusques.

Remettre en place les livres sur les espaces : ranger les livres par catégorie quand ils ont été déplacés, placer quelques livres debout...

**Nouveautés 2025** : Cette année, nous avons deux jeux qui se jouent dans tous les espaces :

- L'océan Quest est un jeu de piste avec départ au RDC pour les adolescents. Les joueurs sont emmenés à répondre à des énigmes disséminés dans le Salon. Certaines énigmes nécessitent de jouer avec des bénévoles, vous pourrez être mobilisés sur certaines. Les joueurs ont interdiction de courir dans le Salon, votre rôle sera aussi de les rappeler à l'ordre dans ce cadre.
- Le jeu "surprenantes créatures marines" est en libre accès avec départ à l'accueil. Il s'agit de trouver tous les animaux marins en 3D et de répondre à la question qui se trouve à côté de l'animal, repérable avec le logo du jeu. N'hésitez pas à orienter les publics si besoin et à vérifier que les questions soient bien en place de temps en temps.



## **VESTIAIRES**

Les bénévoles en charge des vestiaires doivent accueillir les visiteurs, prendre leurs manteaux et leurs sacs et les ranger avec des tickets de façon à pouvoir les retrouver facilement. Ils sont chargés de la surveillance des affaires des visiteurs.





BAR

Le bar est un lieu convivial tenu par nos bénévoles. Il s'agit de prendre les commandes et les réaliser (commandes simples : part de gâteau, canette, café...), prendre la monnaie et la rendre. Cette année nous prendrons aussi les paiements par carte au bar.

Les consommations sont offertes aux auteurs et invités, la personne chargée du bar aura la liste.

#### ESPACES EXTERIEURS

Sous la responsabilité de la personne salariée chargée des arrivées des groupes, leur rôle est d'assurer l'arrivée des bus : les orienter et leur faire de la place pour se garer. La rue devant le Palais des congrès étant fermée à la circulation pendant les jours scolaires pour permettre aux bus de stationner. Ils doivent donc gérer le flux de circulation, remettre les barrières après les passages et renseigner les voitures.

Ils se chargent de l'arrivée des **véhicules particuliers** : compagnie de spectacle, personnes handicapées...

Ils s'occupent également de la **gestion du parking bénévoles**: orienter les bénévoles, mettre les barrières...

## ESPACES COLLECTIFS

Les bénévoles sont chargés de faire vivre les espaces collectifs : mettre en place la salle de repas, aider au nettoyage et à la vaisselle, réapprovisionner les collations de la salle VIP et bénévoles, vider et remplir la machine à café, faire remonter les informations concernant les besoins et les retours des bénévoles (livret "commentaires").

11/

Chaque année le Salon accueille une centaine de bénévoles. Qu'ils soient nouveaux ou qu'ils aient de l'expérience sur notre festival nous souhaitons que tous et toutes trouvent leur place sur ce bel événement! L'esprit général étant bien sûr la convivialité, le partage et la bienveillance, nous restons à disposition pour vos retours et vos impressions. Sur le Salon les responsables d'équipe sont à votre écoute, n'hésitez pas à les solliciter.

# Inscriptions pour être bénévole : <u>CLIQUEZ ICI</u>





la **ligue** de l'**enseignement** FÉDÉRATION MORBIHAN

#### SALON DU LIVRE

JEUNESSE DU PAYS DE LORIENT

Alicia GAUTIER -Coordinatrice du Salon

#### **CONTACTS:**

D'octobre à fin novembre : benevoles@ligue56.fr De décembre à fin septembre : salon@ligue56.fr